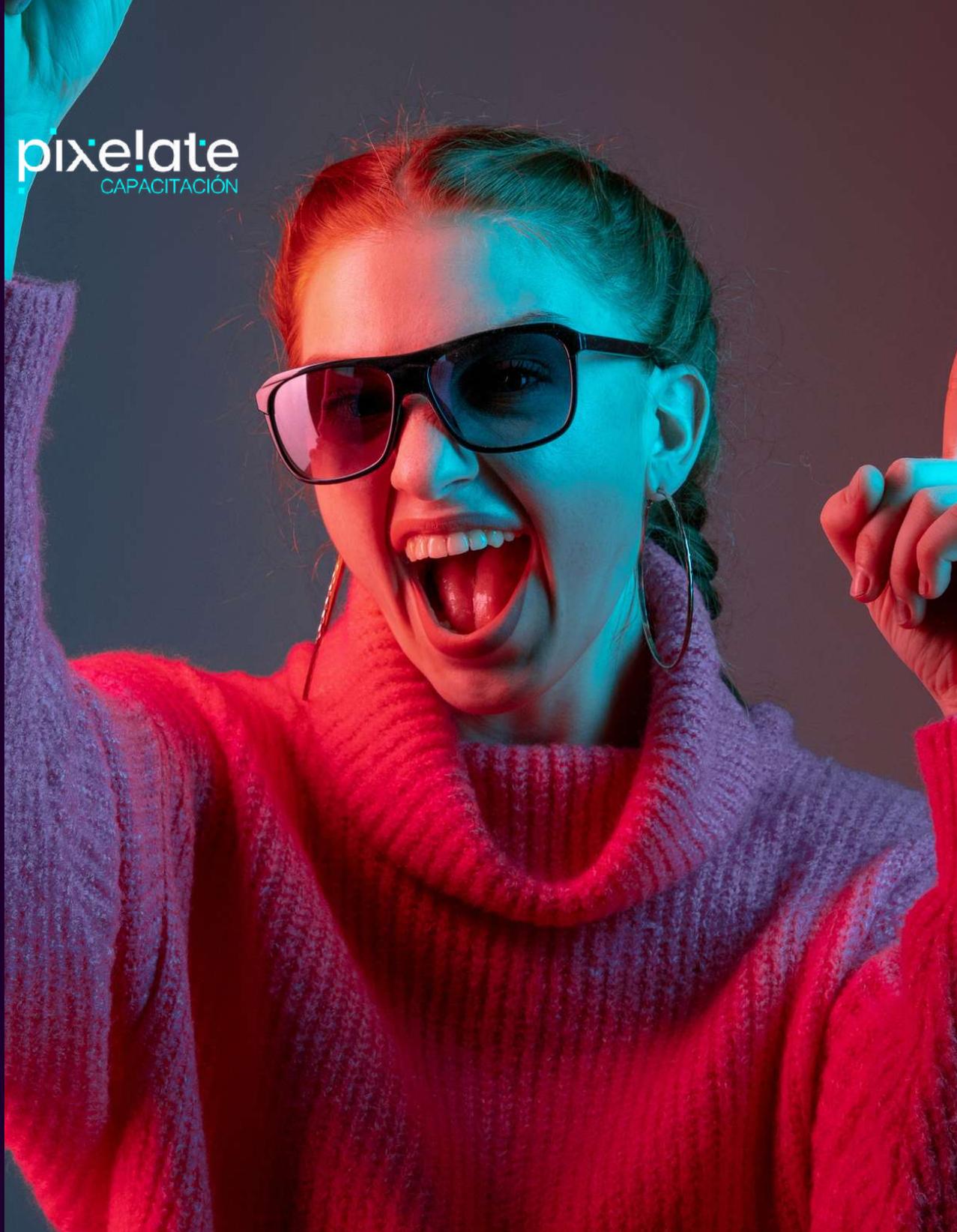


pixelate
CAPACITACIÓN



Capacitación
Cinema 4D
Fundamental



Cinema 4D es la herramienta líder en diseño y creación en 3D.

Este curso brinda las bases esenciales para dominar esta poderosa herramienta de diseño tridimensional.

A través de un enfoque práctico y guiado, los participantes adquirirán las herramientas y técnicas fundamentales para crear contenido en 3D de manera efectiva.

Al concluir la capacitación, los participantes estarán preparados para diseñar y presentar proyectos en 3D, expandiendo sus habilidades en el ámbito del diseño tridimensional y mejorando su capacidad para crear representaciones visuales impactantes y creativas.

Antecedentes

- Modalidad Online Sincrónico
- 24 Horas totales, 8 sesiones de 3 horas c/u
- Metodología activa aprende haciendo
- Código Sence 1238013836
- Mínimo 6 participantes por grupo

Requerimientos

- Computador
- Conexión a internet
- Maxon Cinema 4D

Incluye

- Informe de Asistencia
- Evaluación
- Certificado digital
- Clases grabadas
- Acompañamiento



Objetivos de la capacitación

- **Familiarización con la Interfaz y Navegación:** Al finalizar el curso, los participantes habrán adquirido un entendimiento sólido de la interfaz de Cinema 4D, permitiéndoles moverse de manera efectiva en el entorno 3D y acceder a las herramientas esenciales.
- **Modelado Básico en 3D:** Los estudiantes estarán capacitados para crear y manipular objetos 3D simples, utilizando herramientas de extrusión, escala y deformación para desarrollar formas básicas.
- **Creación y Aplicación de Materiales:** Los participantes aprenderán a aplicar materiales y texturas a sus objetos 3D, agregando realismo y estilos visuales a sus creaciones.
- **Iluminación y Renderización Básica:** Los estudiantes comprenderán cómo iluminar sus escenas 3D de manera efectiva y configurar parámetros de renderización para obtener resultados visuales impresionantes.
- **Principios de Animación:** Los participantes adquirirán habilidades básicas en animación, utilizando keyframes y curvas de Bezier para dar vida a objetos y propiedades.
- **Animación de Personajes y Cinemática:** Los estudiantes serán capaces de crear sistemas articulados y animar personajes básicos, explorando los conceptos de jerarquía y cinemática.
- **Exploración de Efectos y Partículas:** Los participantes comprenderán cómo crear y controlar sistemas de partículas, así como aplicar efectos básicos para mejorar la apariencia y dinámica de sus escenas.
- **Aplicación Práctica en un Proyecto Final:** Como culminación del curso, los participantes aplicarán todas las habilidades aprendidas en un proyecto completo, creando una escena 3D que integre modelado, texturización, animación y efectos.





Temario

Sesión 1

Introducción a Cinema 4D y Navegación en la Interfaz

- Presentación de la interfaz y paneles de Cinema 4D.
- Navegación en el espacio 3D y manipulación de vistas.
- Creación y manejo de objetos primitivos.

Sesión 2

Modelado Básico en Cinema 4D

- Herramientas de modelado: extrusión, escala y deformadores.
- Creación y edición de objetos 3D simples.
- Introducción al modelado de polígonos.

Sesión 3

Texturización y Materiales Básicos

- Aplicación de materiales a objetos 3D.
- Uso de texturas y mapas para agregar realismo.
- Creación y edición de materiales simples.

Sesión 4

Iluminación y Renderización

- Uso de luces para iluminar escenas 3D.
- Configuración de parámetros de renderización.
- Renderización de imágenes estáticas y secuencias de video.

Sesión 5

Animación Básica

- Principios de animación: keyframes y líneas de tiempo.
- Animación de objetos y propiedades simples.
- Uso de curvas de Bezier para lograr movimientos suaves.

Sesión 6

Cinemática y Animación de Personajes

- Introducción a la cinemática y jerarquías de objetos.
- Creación de sistemas articulados y animación de personajes básicos.
- Uso de herramientas de manipulación de personajes.

Sesión 7

Partículas y Efectos Básicos

- Creación y control de sistemas de partículas.
- Uso de efectores para afectar partículas y objetos.
- Aplicación de efectos básicos a la escena.

Sesión 8

Proyecto Final y Aplicación Práctica

- Desarrollo de un proyecto final que combine los conceptos aprendidos.
- Creación de una escena 3D completa con modelado, texturización, animación y efectos.
- Presentación de proyectos y discusión sobre la aplicación futura de las habilidades.

Personalización y adaptabilidad de contenidos

Capacitaciones Exclusivas para Empresas

Nuestros programas de capacitación están diseñados exclusivamente para empresas, lo que nos permite adaptar los contenidos a las necesidades y objetivos específicos de cada organización

Personalización de Contenidos

Reconocemos que cada empresa tiene requerimientos únicos. Los contenidos proporcionados en el temario sirven como punto de partida, y trabajaremos estrechamente con su equipo para personalizar los contenidos y asegurar que sean relevantes y efectivos

Ajustes Según Nivel y Expectativas

Entendemos que el nivel de conocimiento y las metas varían. Por lo tanto, la implementación completa del temario se adaptará a las habilidades y expectativas de los participantes, permitiendo una experiencia de aprendizaje precisa y beneficiosa

Modificaciones Proactivas

Durante el desarrollo del curso, estaremos atentos a la retroalimentación y a los resultados obtenidos. Realizaremos ajustes proactivos en los contenidos para garantizar que se cumplan los objetivos y se aborden los desafíos específicos de la empresa

Garantía de Pertinencia

Nuestro compromiso es entregar contenidos pertinentes y aplicables. Siempre mantendremos un diálogo constante con su equipo para asegurarnos de que los contenidos se alineen con las necesidades cambiantes y los logros deseados

Calidad Educativa Sostenida

A pesar de las adaptaciones, mantenemos altos estándares de calidad en la entrega de contenido. Cualquier cambio se llevará a cabo con el objetivo de elevar la comprensión y el éxito del aprendizaje

Confidencialidad y Privacidad

Respetamos la confidencialidad y la privacidad de la información compartida. Todos los ajustes y personalizaciones se realizan en estrecha colaboración y se tratan con la máxima confidencialidad

Evaluación y Retroalimentación

Fomentamos un flujo constante de evaluación y retroalimentación para garantizar que los contenidos sigan siendo efectivos y relevantes. Estamos abiertos a comentarios para mejorar continuamente

